

管理画面操作マニュアル「アプリ」



目次

1	作業画面への移動	2
2	アプリの作成	3
3	アプリファイルの登録	7

1 作業画面への移動

- 1.1 ユーザーID またはメールアドレス、パスワードを入力後「ログイン」をクリックします。

アカウントについての詳細は、管理者にお問い合わせください。



The image shows the login page for SHIRASAGI. At the top left is the logo 'SHIRASAGI'. Below it, the word 'ログイン' (Login) is displayed on the left and 'ver. 0.8.0' on the right. There are two input fields: 'ユーザーIDまたはメールアドレス' (User ID or email address) and 'パスワード' (Password). A pink button labeled 'ログイン' is centered at the bottom.

- 1.2 サイト「オープンデータサンプル」をクリックします。



The image shows the site menu for SHIRASAGI. The logo 'SHIRASAGI' is at the top left. On the top right, there are links for 'サイト管理者' (Site Manager) and 'ログアウト' (Logout). A sidebar on the left contains links for 'SNS', 'プロフィール' (Profile), 'ファイル' (Files), and 'アカウント' (Account). The main content area is titled 'サイト' (Site) and contains a link for 'オープンデータサンプル' (Open Data Sample) which is highlighted with a red box. Below this link is the URL 'http://opendata.demo.ss-proj.org/'.

- 1.3 「アプリマーケット」を選択します。



The image shows the content list for SHIRASAGI. The logo 'SHIRASAGI' is at the top left. The current page is 'オープンデータサンプル' (Open Data Sample) and the user is '政策課' (Policy Section). On the top right, there are links for 'サイト管理者' (Site Manager) and 'ログアウト' (Logout). The main content area is titled 'オープンデータサ... > コンテンツ' (Open Data Sample > Contents). A sidebar on the left contains links for 'メインメニュー' (Main Menu), 'コンテンツ' (Contents), 'フォルダー' (Folders), '固定ページ' (Fixed Pages), 'パーツ' (Parts), and 'レイアウト' (Layouts). The main content area is a table with columns 'タイトル' (Title), 'フォルダー名' (Folder Name), and 'モジュール' (Module). The table contains the following items:

タイトル	フォルダー名	モジュール
アプリマーケット	app	オープンデータ
データカタログ	dataset	オープンデータ
お知らせ	docs	記事
アイデアボックス	idea	オープンデータ

2 アプリの作成

2.1 「新規作成」をクリックします。



2.2 必要事項を記入してください。



(ア) アプリ名

アプリの名称を入力します。

(イ) 説明

アプリの説明を入力します。

(URLには自動でリンクが設定されます。)

(ウ) ライセンス

アプリのライセンスを入力します。

(エ) タグ

アプリに関連する単語を登録します。

(カンマ、スペースで区切るにより複数の単語を設定することができます。)

(オ) 公開 URL

外部のサイトにアプリを公開している場合には URL を入力してください。

(URL は自動的にリンクが設定されます。)

※ ファイルのアップロードをしている場合、公開 URL は登録できません。

(カ) 分野

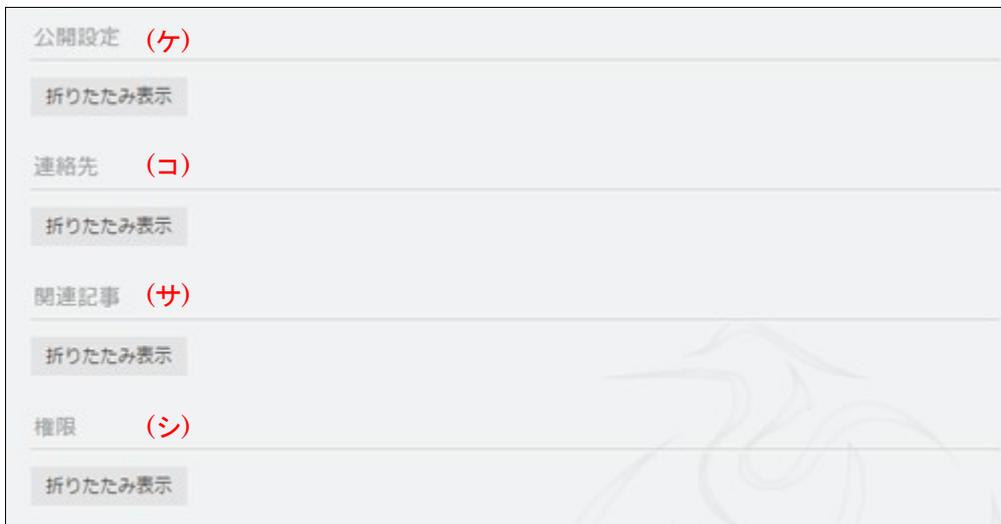
アプリに関連する分野にチェックを入れます。(複数可)

(キ) 地域

アプリの属する地域にチェックを入れます。(複数可)

(ク) 関連データセット

アプリで利用しているデータセットを選択します。(複数可)



(ケ) 公開設定

公開設定の「折りたたみ表示」を選択するとメニューが表示されます。

ステータスを「非公開」にすることで公開画面上から取り下げることが可能です。

公開日時にはこのアイデアを公開した日時が自動で設定されます。



(コ) 連絡先

連絡先の「折りたたみ表示」を選択するとメニューが表示されます。

このアプリの連絡先情報を設定できます。

標準でログインしているユーザーの所属グループの情報が設定されます。

表示が不要な場合は、表示設定を「非表示」にします。

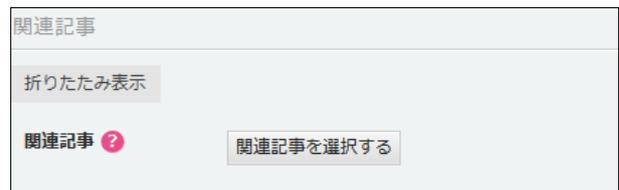
別の連絡先に変更する場合は、「連絡先グループを選択する」より設定可能です。



(サ) 関連記事

関連記事の「折りたたみ表示」を選択するとメニューが表示されます。

「関連記事を選択する」より現在作成しているアプリに関連する記事を設定できます。



(シ) 権限

公開設定の「折りたたみ表示」を選択するとメニューが表示されます。

管理グループよりこのアプリを編集可能なグループを設定できます。

管理グループは現在ログインしているユーザーの所属グループが自動で設定されます。

権限レベルよりこのアプリを編集可能なユーザーのレベルを設定できます。



2.3 「保存」もしくは「キャンセル」をクリックするとアプリ詳細画面に移動します。



(ア) 編集する

アプリの編集画面に移動します。

(イ) 削除する

アプリを削除します。

※遷移後の画面で削除をクリックするとデータが完全に削除されます。

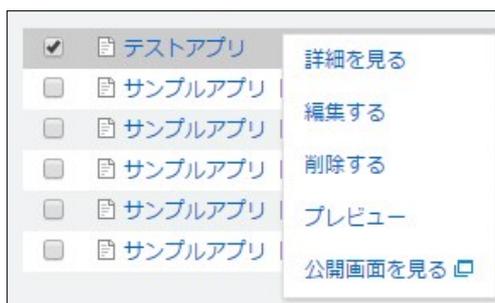


(ウ) 一覧へ戻る

アプリの一覧画面へ戻ります。



アプリ一覧画面で、対象データの行のアプリ名以外の場所を左クリックすることで、詳細画面と同様のメニューを表示することができます。



3 アプリファイルの登録

3.1 アプリ一覧画面で追加するアプリファイル名をクリックします。



3.2 「アプリファイルを管理する」をクリックします。



3.3 登録されているアプリファイルの一覧が表示されますので、「新規作成」をクリックし、アプリファイルの登録を行います。



3.4 必要事項を入力します。

(ア) ファイル

アップロードするファイルを選択します。

(HTML, CSS, JavaScript, サンプルデータ等)

例：下記のようなファイルでアプリを作られている場合

- ・ apuri.html
- ・ page.html
- ・ common.js
- ・ style.css

ファイル (ア) 参照... ファイルが選択されています
<必須入力>
説明 ? (イ)
保存 キャンセル

最初に起動するファイルを、index.html にリネームしてからアップロードしてください。

- ・ index.html
- ・ page.html
- ・ common.js
- ・ style.css

※ 公開 URL が登録されている場合、ファイルのアップロードはできません。

(イ) 説明

アプリファイルの説明を入力します。

(URL は自動的にリンクが設定されます。)

3.5 「保存」もしくは「キャンセル」をクリックするとアプリ詳細画面に移動します。



(ア) 編集する

アプリファイルの編集画面に移動します。

(イ) 削除する

アプリファイルを削除します。

※遷移後の画面で削除をクリックするとデータが完全に削除されます。



(ウ) 一覧へ戻る

アプリファイルの一覧画面に戻ります。



アプリファイル一覧画面で、対象データの行のアプリファイル名以外の場所を左クリックすることで、詳細画面と同様のメニューを表示することができます。



(エ) 新しいアプリファイルを追加する

新しいアプリファイルの登録を行います。

「3.4」の画面へ遷移します。